Roll No. .....

(671) **4269**

Printed Pages—**3**] **OE4**

Bachelor Course (Open Elective Course) (Third Semester) (CBCS) Examination, Dec. 2018/Jan. 2019

ANIMATION TECHNOLOGY

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours] [पूर्णांक/Max. Marks : 40

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 16

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से **एक** प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. **सभी** प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in five Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I (Unit I)

1. एनीमेशन को परिभाषित कीजिए। वेब में एनीमेशन का क्या उपयोग है ?

Define Animation. What is the use of Animation in WEB ?

अथवा (*Or*)

2. 2D तथा 3D एनीमेशन के सिद्धान्तों की तुलना कीजिए।

Compare the principles of 2D and 3D animation.

इकाई II (Unit II)

3. एनीमेशन निर्माण की प्रक्रिया पर एक नोट लिखिए।

Write a note on the Process of Creating Animation.

अथवा (*Or*)

4. निम्न की व्याख्या कीजिए :

(अ) रंग सिद्धांत

(ब) 3D एनीमेटिड मूवीज

Explain the following :

(*a*) Color Theory

(*b*) 3D Animated Movies.

इकाई III (Unit III)

5. कम्प्यूटर द्वारा एनीमेशन की जरूरतों की सोदाहरण व्याख्या कीजिए।

Explain the requirements for Animation by computer with example.

अथवा (*Or*)

6. निम्न पर टिप्पणी लिखिए :

(अ) स्क्रिप्ट एनीमेशन

(ब) मोशन कैप्चर

Write notes on :

(*a*) Script animation

(*b*) Motion capture.

इकाई IV (Unit IV)

7. Stop Motion Animation तथा Digital Animation की प्रक्रिया को विस्तारपूर्वक समझाइए।
Write the process of Stop Motion Animation and Digital Animation in detail.

अथवा (*Or*)

8. Key frames तथा Inbetween फ्रेम्स की तुलना कीजिए। 2D एनीमेशन क्रिएट करने के लिए कौनसे सॉफ्टवेयर साधारणतया प्रयोग किये जाते हैं ? सपोर्टिंग फाइल फॉर्मेट्स को बताइए।
Compare Key frames and Inbetween frames. What softwares are commonly used for creating 2D animation ? Mention the supporting file formats.

इकाई V (Unit V)

9. 3D एनीमेशन की अवधारणा, अनुप्रयोग तथा सॉफ्टवेयर की विस्तृत विवेचना कीजिए।
Discuss in detail about the concept, applications and software of 3D Animations.

अथवा (*Or*)

10. व्याख्या कीजिए :

(अ) 3D एनीमेशन में लाइटिंग

(ब) 3D एनीमेशन के प्रकार।

Explain :

(*a*) Lighting in 3D Animation

(*b*) Types of 3D Animation.